

親子で！ スクラッチ・ワークショップ

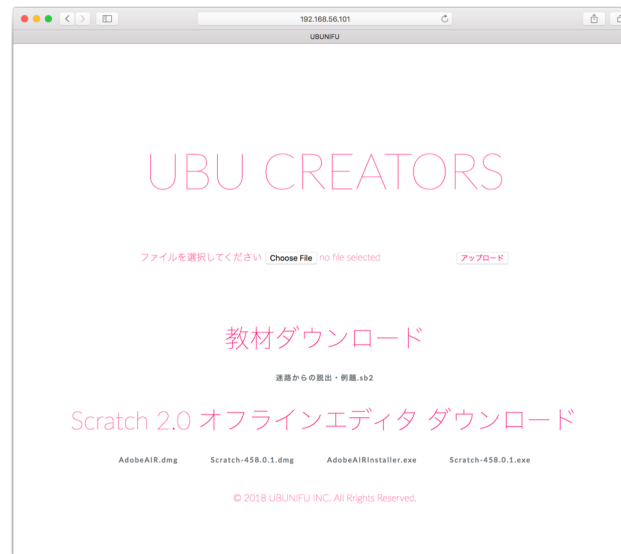
2018年05月27日
@永福和泉地域区民センター



準備

パソコンの無線（むせん）LAN（Wi-Fi）をオンにして、
Macbook Pro へ接続（せつぞく）します。

インターネットブラウザで
http://172.20.10.8/ へ接続します。



キッズのための未来のコトバ



本日のプログラム

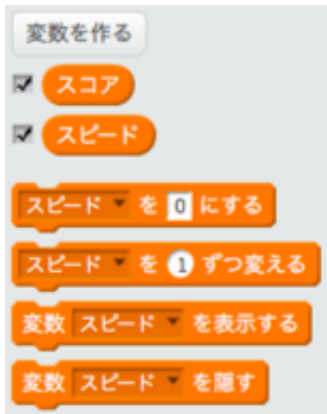
- 準備
- 変数のおさらい
- キャッチゲームをつくろう！
- 変数を使って改造してみる
- 発表
- おしまい

変数（へんすう）のおさらい

変数（へんすう）

- 値をしまっておくところ（計算の商・余、スプライトの位置、スコア等）
- スクリプトから値を変える事ができる

①変数をつくる



②初期化する



③値を変える



変数 (へんすう)

The screenshot displays the Scratch 2 Offline Editor interface for a project titled "Pong". The main stage shows a blue rectangular arena with a yellow ball in the center. Two paddles are positioned on the left and right sides. The score is 12 and the speed is 32. The code editor on the right contains three scripts, each triggered by a "when clicked" event:

- Script 1:** Sets speed to 20, score to 0, and moves 45 degrees. A "forever" loop contains "move speed steps" and "if at edge, bounce back".
- Script 2:** A "forever" loop with a "if y coordinate < -150" condition that plays the "goose" sound.
- Script 3:** A "forever" loop with a "if paddle touched" condition that changes speed and score by 1, plays the "water drop" sound, rotates 180 degrees, and waits 1 second.

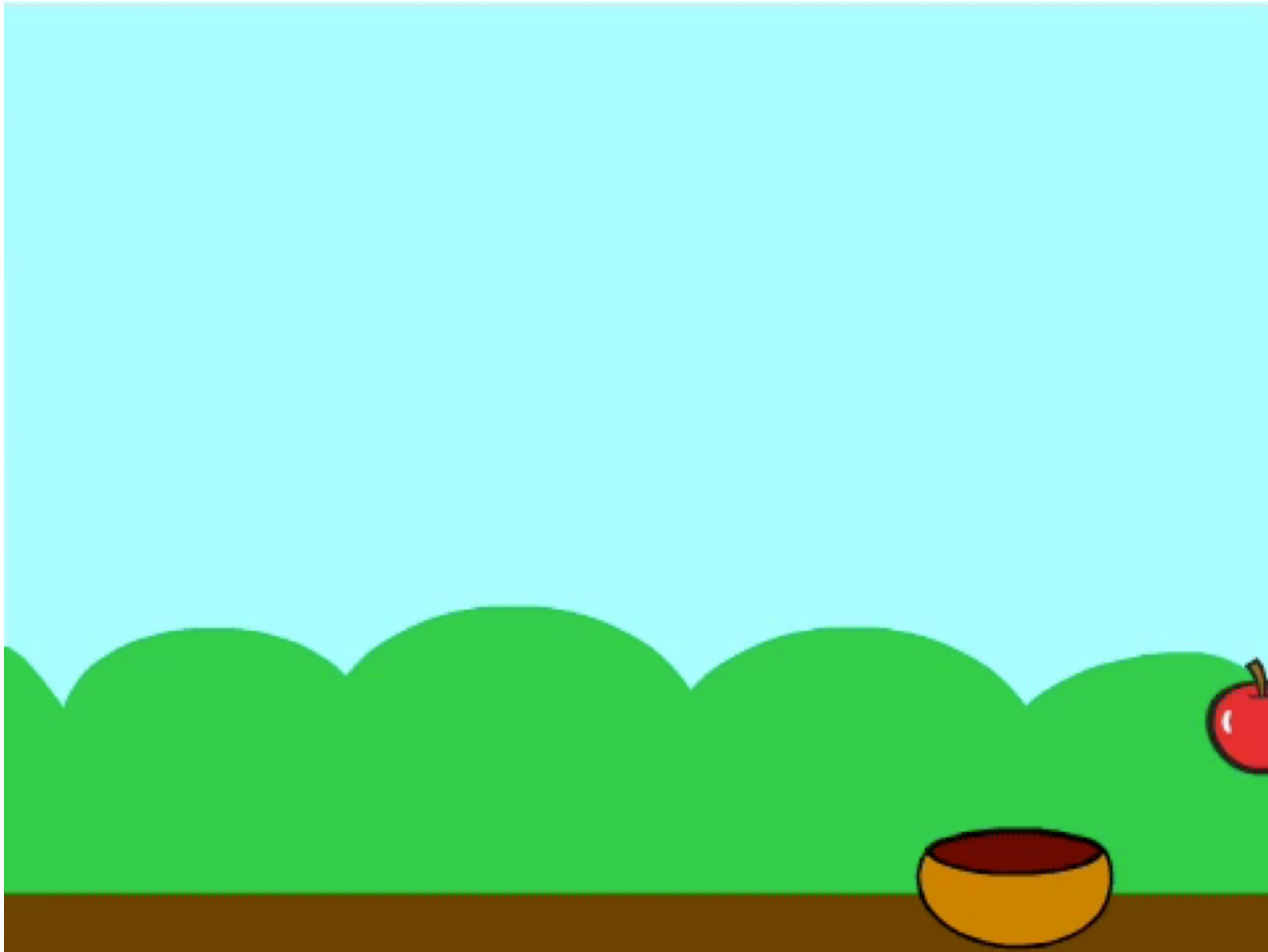
The left sidebar shows the "Data" section with variables for "score" and "speed", and the "Sprites" section with "Ball" and "Paddle" objects.

キッズのための未来のコトバ



キャッチゲームをつくらう！

キャッチゲームとは？



キッズのための未来のコトバ



背景・リンゴ

Scratch 2 Offline Editor

CatchGame

スクリプト コスチューム 音

動き イベント
見た目 制御
音 調べる
ペン 演算
データ その他

10 歩動かす
15 度回す
15 度回す
90 度に向ける
マウスのポインターへ向ける
x座標を -98、y座標を -20 にす
マウスのポインターへ行く
1秒でx座標を -98 に、y座標を

動き イベント
ランダムな場所へ行く
y座標を 180 にする
ずっと
y座標を -5 ずつ変える
もし y座標 < -170 なら
Game Over! と 2 秒言う
すべてを止める

動き イベント
がクリックされたとき
ランダムな場所へ行く
y座標を 180 にする
ずっと
もし Bowl に触れた なら
pop の音を鳴らす
ランダムな場所へ行く
y座標を 180 にする

新しいスプライト:

Apple Bowl

新しい背景:

x: 240 y: -173

スクリーン上のリンゴ: x: -98 y: -20



ボウル

Scratch 2 Offline Editor

Scratch

ファイル 編集 ヒント 説明

CatchGame

動き イベント 制御 調べる 演算 その他

見たい目 音 ペン データ

10 歩動かす

15 度回す

15 度回す

90 度に向ける

マウスのポインターへ向ける

x座標を -238、y座標を -150 に

マウスのポインターへ行く

1秒でx座標を -238 に、y座標を

x座標を 10 ずつ変える

x座標を 0 にする

y座標を 10 ずつ変える

y座標を 0 にする

もし端に着いたら、跳ね返る

回転方法を 左右のみ にする

x座標

y座標

向き

がクリックされたとき

y座標を -150 にする

ずっと

もし 右向き矢印 キーが押された なら

x座標を 20 ずつ変える

もし 左向き矢印 キーが押された なら

x座標を -20 ずつ変える

新しいスプライト:

ステージ 2 背景

Apple

Bowl

新しい背景:

キッスのための未来のJTFハ

音

The screenshot shows the Scratch 2 Offline Editor interface. The main stage displays a simple game scene with a red apple and a brown bowl on a green hill under a blue sky. The audio panel on the right is active, showing a list of sounds with 'water drop' selected. The waveform for 'water drop' is visible, and the volume slider is set to 0. The 'Sprites' panel on the left shows the 'Apple' and 'Bowl' sprites.

キッズのための本来のコードハ



変数をつかって改造してみる！

本日のミッション

- ① キャッチした数を表示する！
- ② 時間が経つとリンゴの落ちる速度が早くなる！
- ③ 落ちてくるのはリンゴだけ？

キッズのための未来のコトバ



スクリプトのダウンロード

CatchGameFinal.sb2.zip をダウンロード

※解凍・複製してから使います



ファイルを選択してください Choose File no file selected アップロード

ファイル名	容量	日時	
20180121-110730 迷路からの脱出・例題.sb2	81664	2018-01-21 11:07:30	削除
20180121-111227 yura_scrach.sb2	546109	2018-01-21 11:12:27	削除
20180121-111537 迷路_2.sb2	295991	2018-01-21 11:15:37	削除
20180121-111711 yura_scrach.sb3.sb2	561813	2018-01-21 11:17:11	削除
20180218-111820 タイピング・例題.sb2	678385	2018-02-18 11:18:20	削除
20180218-112439 タイピング.sb2	448357	2018-02-18 11:24:39	削除
20180218-112757 タイピング yura作.sb2 2回目.sb2	574641	2018-02-18 11:27:57	削除
20180325-111008 ハンドパワー_メイ.sb2	127489	2018-03-25 11:10:08	削除
20180325-111450 spu.sb2	161877	2018-03-25 11:14:50	削除
20180325-112109 カメラ.sb2	1031157	2018-03-25 11:21:09	削除
20180422-112025 yura_scrach.sb4.sb2	92092	2018-04-22 11:20:25	削除
20180422-112250 ビンポンゲームメイ.sb2	547973	2018-04-22 11:22:50	削除

教材ダウンロード

CatchGameFinal.sb2.zip Pong.sb2.zip ハンドパワー_例題.sb2 タイピング_例題.sb2 迷路からの脱出_例題.sb2

Scratch 2.0 オフラインエディタ ダウンロード

AdobeAIR.dmg Scratch-460.dmg AdobeAIRInstaller.exe Scratch-460.exe

© 2018 UBUNIFU INC. All Rights Reserved.

発表

アップロード

わかりやすいファイル名にしてからアップロード
[Choose File] → [アップロード]



UBU CREATORS

ファイルを選択してください [Choose File] no file selected [アップロード]

ファイル名	容量	日時	
20180121-110730 迷路からの脱出・例題.sb2	81664	2018-01-21 11:07:30	削除
20180121-111227 yura_scrach.sb2	546109	2018-01-21 11:12:27	削除
20180121-111537 迷路_2.sb2	295991	2018-01-21 11:15:37	削除
20180121-111711 yura_scrach.sb3.sb2	561813	2018-01-21 11:17:11	削除

教材ダウンロード

タイピング・例題.sb2 迷路からの脱出・例題.sb2

Scratch 2.0 オフラインエディタ ダウンロード

AdobeAIR.dmg Scratch-458.0.1.dmg AdobeAIRInstaller.exe Scratch-458.0.1.exe

© 2018 UBUNIFU INC. All Rights Reserved.

ありがとうございました



次回：2018年6月17日（日）
第四集会室

キッズのための未来のコトバ



UBUNIFU